IThub college

Колледж информационных и креативных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования
«Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

На базе 11 классов

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО БИЗНЕС-РОЛИ «Графический и Моушен дизайнер»

Кафедра **дизайн**
Специальность **«Цифровой дизайн»**
Бизнес-роль **«Графический и Моушен дизайнер»**

Учебная программа по специальности «Цифровой дизайн» разработана на базе ФГОС 54.02.01 ДИЗАЙН (ПО ОТРАСЛЯМ) в соответствии с тенденциями и требованиями рынка труда в области дизайна.

1 курс

1-й семестр

- Аудиторные часы **578**
- Самостоятельная работа часы **26**
- Учебные недели **17**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	102	6
Time management. Мастерство самоорганизации	17	1
Живопись с основами /Скетчинг.Развитие креативных навыков	34	2
Самопрезентация на профессиональных площадках. Портфолио	17	1
Введение в web-design: от идеи до макета	32	2
Создание протопипов в Figma	34	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	34	2
Растровая графика: инструменты и методы. Adobe Photoshop	34	2
Векторная графика: техники и приемы.Adobe Illustrator	34	2
Основы графического дизайна: визуальные коммуникации	32	2
3D-моделирование: основы и практика в Blender	34	2
Основы анимации и пост-обработка After Effects	34	2
Базовые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	34	2
Физическая культура (клубная система)	34	-
Проектная деятельность студентов	8	-
Проектная деятельность вне расписания	26	-

2-й семестр

- Аудиторные часы **672**
- Учебные недели **21**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Производственная практика (в неделях) **0**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	126	6
История изобразительного искусства	42	2
Менеджмент дизайн проектов	42	2
Самопрезентация на профессиональных площадках. Портфолио	21	1
Web-design: разработка проектов	42	2

Введение в UX/UI: Базовые Принципы	42	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	42	2
Растровая графика: инструменты и методы. Adobe Photoshop	42	2
Векторная графика: техники и приемы.Adobe Illustrator	42	2
Графический дизайн: проект по разработке фирменного стиля	42	2
3D-моделирование: основы и практика в Blender	42	2
Основы анимации и пост-обработка After Effects	42	2
Базовые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	42	2
Основы Motion design	21	1
Проектная деятельность студентов - защита по выбору 1из 2х проектов	8	-
Физическая культура (клубная система)	34	-

2 курс

3-й семестр

- Аудиторные часы **490**
- Самостоятельная работа часы **34**
- Учебные недели **14**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	**Кол-во часов**	**Кол-во часов в неделю**
Иностранный язык в профессиональной деятельности	56	4
Бизнес в сфере креативных индустрий	28	2
История изобразительного искусства	28	2
Менеджмент дизайн-проектов	28	2
Правовые аспекты в работе цифрового дизайнера	28	2
Графический дизайн. Проект	56	4
Полиграфический дизайн	28	2
Инструменты векторной графики для коммерческого дизайна. CorelDRAW	14	1
Брендинг	14	1
Создание растровой и векторной графики. Adobe Illustrator, Adobe Photoshop	56	4
Продвинутый курс по созданию 3D графики. Blender	28	2
Продвинутые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	28	2
Создание анимации в After Effects	28	2
Физическая культура (клубная система)	28	-
Проектная деятельность	8	-
Проектная деятельность вне расписания	34	-

4-й семестр

- Аудиторные часы **735**
- Самостоятельная работа часы **57**
- Учебные недели **20**
- Учебная практика (в неделях) **1**
- Производственная практика (в неделях) **3**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	**Кол-во часов**	**Кол-во часов в неделю**
Иностранный язык в профессиональной деятельности	80	4
Маркетинг и бренд-менеджмент в креативных индустриях	40	2
История дизайна и рекламы	40	2
Искусство публичного выступления	20	1
Нейросети в дизайне	20	1
Менеджмент дизайн-проектов	40	2
Правовые аспекты в работе цифрового дизайнера	40	2
Типографика: создание и адаптация шрифтов\Фотография: композиция для дизайнера	20	1
Графический дизайн в диджитал с использованием Пакета Adobe	40	2
Цифровые медиа и рекламные коммуникации	40	2
Полиграфический дизайн	60	3
Создание анимации в After Effects\Продвинутый курс по созданию 3D графики. Blender	40	2
Основы Cinema 4d	40	2
Командный дизайн-проект	60	3
Создание презентаций\Генерация идей	20	1
Учебная практика	30	-
Физическая культура (клубная система)	40	-
Проектная деятельность	8	-
Проектная деятельность вне расписания	57	-

3 курс

5-й семестр

- Аудиторные часы **170**
- Учебные недели **5**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Производственная практика (в неделях) **7**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	**Кол-во часов**	**Кол-во часов в неделю**
Управление проектной документацией и стандартами	30	6
Создание и оформление презентпционного материала	20	4

Дизайн-проектирование	40	4
Дизайн упаковки	20	4
Арт-дирекшн. Основы управления в цифровом дизайне	20	4
Дизайн-портфолио и самопродвижение	20	4
Модуль ДП	20	

6-й семестр

- Аудиторные часы **204**
- Учебные недели **6**
- Производственная практика (в неделях) **7**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	**Кол-во часов**	**Кол-во часов в неделю**
Управление проектной документацией и стандартами	30	6
Figma: инструменты и возможности	30	4
Дизайн-проектирование	36	4
Бюджетирование дизайн-проектов	18	2
Подготовка к Демонстрационному экзамену	18	2
Арт-дирекшн. Основы управления в цифровом дизайне	24	4
Сторителлинг и самопрезентация в дизайне	24	4
Модуль ДП	24	

Разработано 23.06.2025

Руководитель кафедры дизайна Кудрявцева Д.Н.

Утверждено 30.06.2025

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ» Лагутина С.В.